

Fighter Dashboard

Type	<input type="text"/>	Fire	<input type="text"/>
Speed	<input type="text"/>	ROB	<input type="text"/>
Size	<input type="text"/>	Ceiling	<input type="text"/>
MAN	<input type="text"/>	RoC	<input type="text"/>

Pilot Ability

Ammunition Luck

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Damage

Pilot Ability

Ammunition Luck

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Damage

Pilot Ability

Ammunition Luck

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Damage

Type	<input type="text"/>	Fire	<input type="text"/>
Speed	<input type="text"/>	ROB	<input type="text"/>
Size	<input type="text"/>	Ceiling	<input type="text"/>
MAN	<input type="text"/>	RoC	<input type="text"/>

Pilot Ability

Ammunition Luck

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Damage

Pilot Ability

Ammunition Luck

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Damage

Pilot Ability

Ammunition Luck

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Damage

Type	<input type="text"/>	Fire	<input type="text"/>
Speed	<input type="text"/>	ROB	<input type="text"/>
Size	<input type="text"/>	Ceiling	<input type="text"/>
MAN	<input type="text"/>	RoC	<input type="text"/>

Pilot Ability

Ammunition Luck

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Damage

Pilot Ability

Ammunition Luck

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Damage

Pilot Ability

Ammunition Luck

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Damage

Bomber Dashboard

Type	<input type="text"/>		
Speed	<input type="text"/>	ROB	<input type="text"/>
Size	<input type="text"/>	Ceiling	<input type="text"/>
MAN	<input type="text"/>	RoC	<input type="text"/>
Pilot	<input type="text"/>	Ability	<input type="text"/>
Fire	Luck <input type="text"/>		
Front	Left	Right	Rear
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Damage	<input type="text"/>		

Pilot	<input type="text"/>	Ability	<input type="text"/>
Fire	Luck <input type="text"/>		
Front	Left	Right	Rear
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Damage	<input type="text"/>		

Pilot	<input type="text"/>	Ability	<input type="text"/>
Fire	Luck <input type="text"/>		
Front	Left	Right	Rear
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Damage	<input type="text"/>		

Type	<input type="text"/>		
Speed	<input type="text"/>	ROB	<input type="text"/>
Size	<input type="text"/>	Ceiling	<input type="text"/>
MAN	<input type="text"/>	RoC	<input type="text"/>
Pilot	<input type="text"/>	Ability	<input type="text"/>
Fire	Luck <input type="text"/>		
Front	Left	Right	Rear
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Damage	<input type="text"/>		

Pilot	<input type="text"/>	Ability	<input type="text"/>
Fire	Luck <input type="text"/>		
Front	Left	Right	Rear
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Damage	<input type="text"/>		

Pilot	<input type="text"/>	Ability	<input type="text"/>
Fire	Luck <input type="text"/>		
Front	Left	Right	Rear
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Damage	<input type="text"/>		

Type	<input type="text"/>		
Speed	<input type="text"/>	ROB	<input type="text"/>
Size	<input type="text"/>	Ceiling	<input type="text"/>
MAN	<input type="text"/>	RoC	<input type="text"/>
Pilot	<input type="text"/>	Ability	<input type="text"/>
Fire	Luck <input type="text"/>		
Front	Left	Right	Rear
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Damage	<input type="text"/>		

Pilot	<input type="text"/>	Ability	<input type="text"/>
Fire	Luck <input type="text"/>		
Front	Left	Right	Rear
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Damage	<input type="text"/>		

Pilot	<input type="text"/>	Ability	<input type="text"/>
Fire	Luck <input type="text"/>		
Front	Left	Right	Rear
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Damage	<input type="text"/>		